

# Le Proclaimer®

## Instructions de fonctionnement



### Important – A LIRE AVANT D’UTILISER LE PROCLAIMER

#### Pour commencer

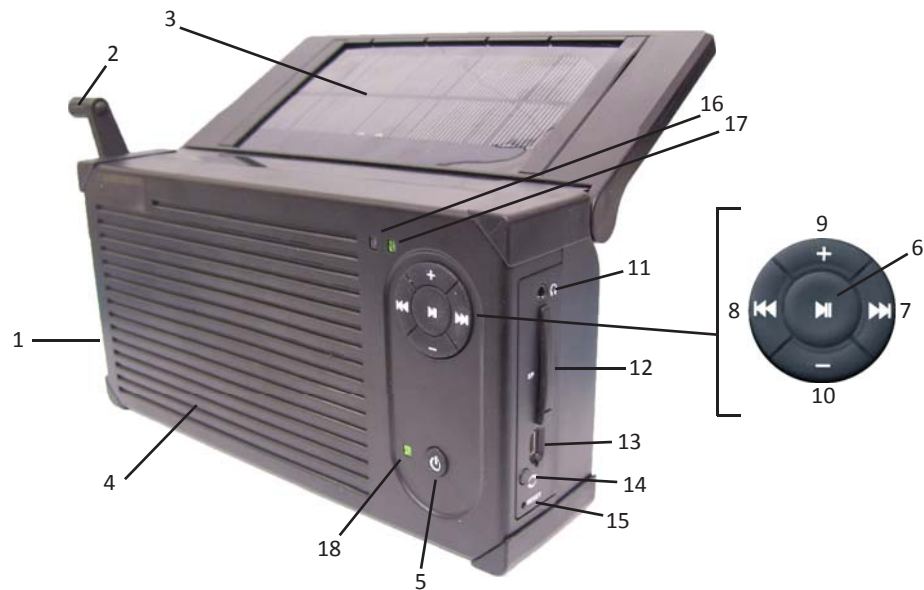
1. Relevez le panneau solaire.
2. Enlevez l’écrou et la plaque de couverture.
3. Réglez le bouton d’allumage sur la position (I) ON
4. Remplacez la plaque de couverture avec l’écrou.
5. Chargez le Proclaimer avant de l’utiliser pour la première fois. Pour obtenir de meilleurs résultats, il n’est pas conseillé de jouer le Proclaimer pendant que vous êtes en train de le charger.





#### Le Proclameur peut être chargé de trois (3) manières:






1. Alimentation Electrique AC/DC (accepte 100-240 VAC ; 50/60 Hz) – branchez l’adaptateur au Proclaimer et connectez-le ensuite à la source extérieure d’alimentation électrique. Il faut charger l’unité pendant 2-3 heures pour une charge complète.
2. Chargement Solaire – Placez le Proclaimer sous de vifs rayons solaires avec le panneau solaire levé pendant 7-8 heures pour une charge complète (12-16 heures lorsque le ciel est couvert).
3. Manivelle - A utiliser lorsqu’il n’y a ni soleil, ni électricité. Si vous voulez jouer l’appareil pendant 20 minutes à un volume normal, il faut d’avance tourner la manivelle pendant 5 minutes (n’importe quelle direction) N.B. – La manivelle n’a pas pour but de charger le Proclaimer de manière complète.

#### Rechargez le Proclaimer en utilisant l’une des trois méthodes citées ci-dessus



## Commande

1. Fiche d'alimentation électrique AC/CD
2. Manivelle
3. Panneau Solaire
4. Haut-parleurs
5. Bouton d'allumage – Pour allumer, appuyez  pour 2-3 secondes. La lumière s'allume. Pour éteindre, appuyez  pendant 2-3 secondes. Le son s'arrête premièrement et la lumière ensuite.

6. Bouton Play/Pause – Appuyez  pour mettre l'unité en PAUSE. Appuyez encore pour continuer à jouer. Lorsque l'unité est mise à la pause pour une très longue durée, le Proclameur s'éteint de manière automatique.
7. Bouton pour passer au Livre/Chapitre suivant – Appuyez  pour avancer CHAPITRE PAR CHAPITRE Appuyez et GARDEZ si vous voulez avancer LIVRE PAR LIVRE
8. Bouton pour aller au Livre/Chapitre passé – Appuyez  pour retourner au CHAPITRE PASSE Appuyez et GARDEZ si vous voulez aller en arrière LIVRE PAR LIVRE
9. Le bouton pour augmenter le volume – Augmentez le volume en appuyant .
10. Le bouton pour diminuer le volume – Diminuez le volume en appuyant .
11. Fiche son – A utiliser pour connecter le Proclamer à l'équipement extérieur du son (tel que les haut- parleurs, le système de sonorisation ou l'amplificateur). Lorsque vous connectez le Proclamer à un équipement extérieur, son haut-parleur s'étend de manière automatique.
12. EP (Port d'Expansion) – A utiliser pour jouer une Carte Mémoire Autorisée par la FVE. Toute autre carte mémoire NE TRAVAILLERA PAS et pourrait endommager le Proclamer.
13. Port Industriel – Exclusivement pour usage industriel.
14. Bouton pour Sélectionner le Contenu – A appuyer pour allumer le Contenu Intérieur vers le Contenu Extérieur (Carte de Mémoire Autorisée par la FVE).
15. Bouton de Réglage – A appuyer lorsque le Proclamer est bien chargé mais refuse de jouer, en utilisant un objet très fin telle qu'une trombone. Appuyez le bouton de démarrage pour redémarrer l'unité.
16. Indicateur de charge – lorsque l'unité est sous charge, la lumière sera ROUGE.
17. Indicateur Play/Pause – La lumière sera VERTE lorsque l'unité se joue et va CLIGNOTER lorsque l'unité est en pause.
18. Indicateur de sélection du contenu – La lumière sera VERTE lorsque l'unité est en train de jouer le Contenu du Mémoire Interne et sera ROUGE lorsqu'elle est en train de jouer le Contenu Extérieur (Carte Mémoire Autorisée par la FVE)
19. Bouton d'allumage – Lorsque l'unité doit être EMMAGASINE pendant trois (3) mois ou plus :
  - Relevez le panneau solaire et enlevez l'écrou et la plaque de couverture
  - Déplacez le bouton d'allumage sur OFF, position (O).
  - Replacez la plaque de couverture avec écrou.